

**«Утверждаю»**

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20

**Sentinel**

**Руководство пользователя**

**Москва, 2024**

ООО «ФАЙВДЖЕН»

**Sentinel**

**Руководство пользователя, версия 1.0**

**Телефон технической поддержки +7 (495) 587-00-02**

---

### **Аннотация**

Данное руководство пользователя Sentinel содержит основные принципы работы пользователя с Системой.

Раздел 1 – Начало работы с Системой.

Раздел 2 – Работа с интерфейсом.

Раздел 3 – Выход.

**Оглавление:**

1 Начало работы с Системой.....	4
1.1 Авторизация с помощью логина и пароля.....	4
2 Работа в интерфейсе пользователя.....	5
2.1 Главное меню.....	5
2.2 Просмотр.....	6
2.2.1 Сохранение раскладки.....	14
2.2.2 Редактирование сохраненной раскладки.....	15
2.3 Плеер.....	18
3 Выход.....	24

## 1 Начало работы с Системой

Для начала работы с Системой необходимо выполнить авторизацию пользователя.

### 1.1 Авторизация с помощью логина и пароля

Для начала работы необходимо выполнить вход в Систему.

При обращении к Системе открывается окно авторизации, где необходимо ввести Логин - **operator** и Пароль - **Donm2024!** пользователя и нажать на кнопку Войти (см. Рисунок 1):

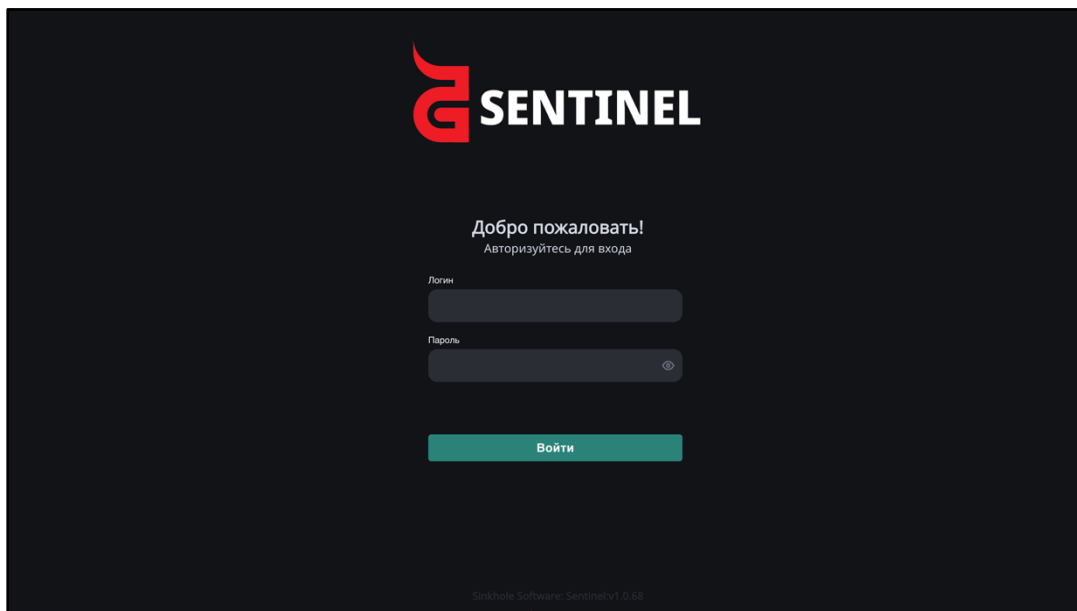


Рисунок 1 – Окно авторизации

## 2 Работа в интерфейсе пользователя



Интерфейс пользователя Системы позволяет просматривать видео с зарегистрированных в Системе средств видеонаблюдения (камер) и выполнять ряд дополнительных операций.

В интерфейсе слева расположено «Главное меню», с помощью которого осуществляется навигация.

### 2.1 Главное меню

Навигация в web-интерфейсе выполняется с помощью Главного меню (боковая панель слева) (см. Рисунок 2):

Главное меню включает следующие пункты:

- просмотр  – позволяет просматривать видео со средств видеонаблюдения, выбранные пользователем в необходимом для него виде;
- выход  – позволяет завершить сеанс работы пользователя с Системой.

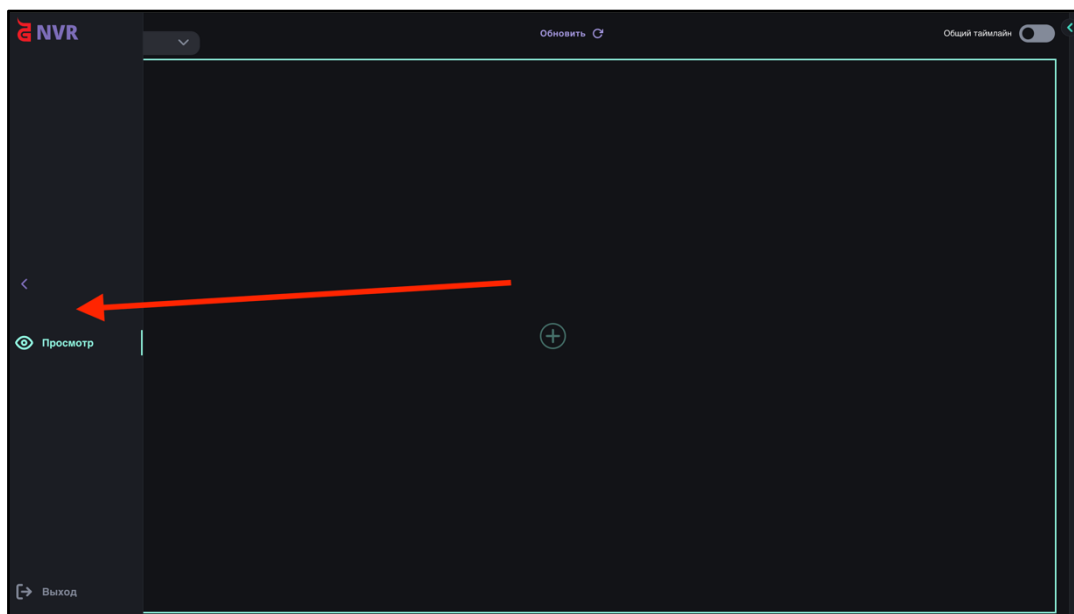


Рисунок 2 – Главное меню

## 2.2 Просмотр

В данном разделе у Пользователя есть следующие возможности:

- добавить камеру в раскладку, для этого необходимо нажать на кнопку «+» (см. Рисунок 3).

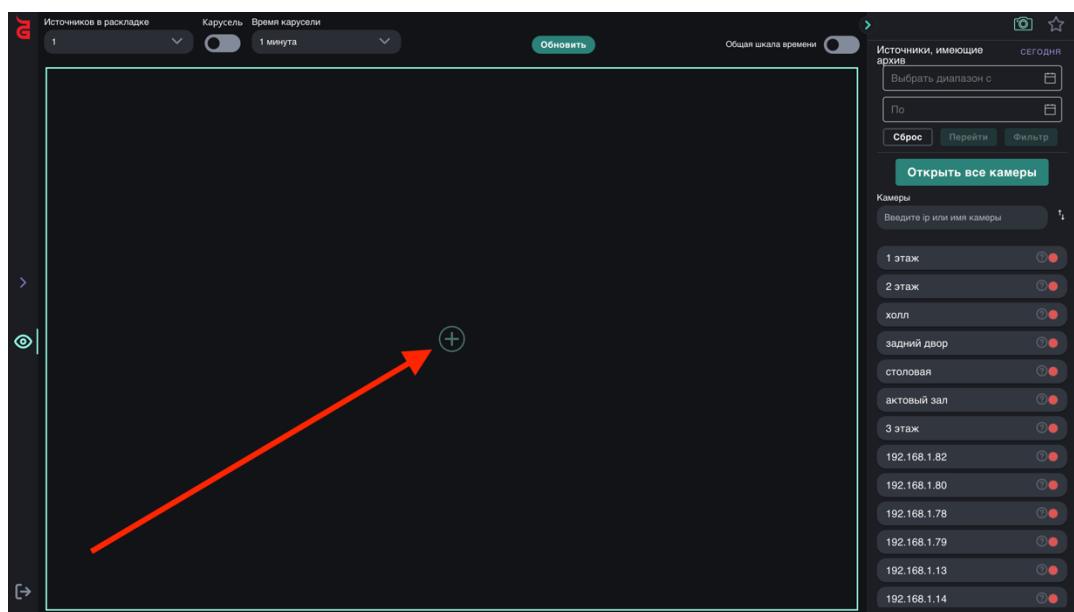


Рисунок 3 – Добавление камер

Затем необходимо переместить камеру в раскладку. Для этого в открывшейся боковой панели справа нужно правой кнопкой мыши зажать камеру, далее при помощи мыши переместить камеру в раскладку (см. Рисунок 4 и Рисунок 5);

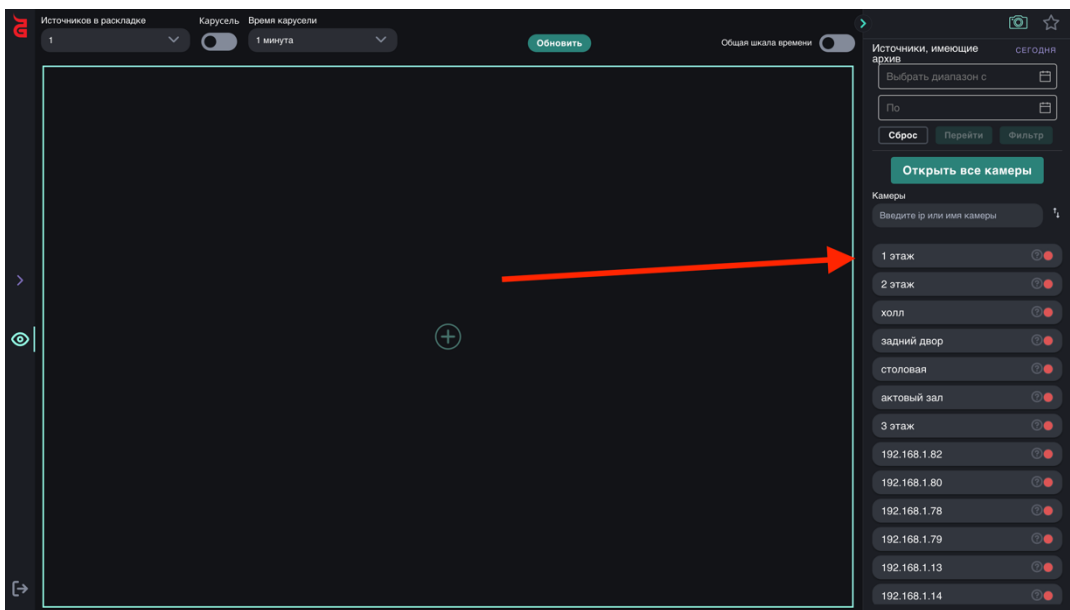


Рисунок 4 – Боковая панель с камерами

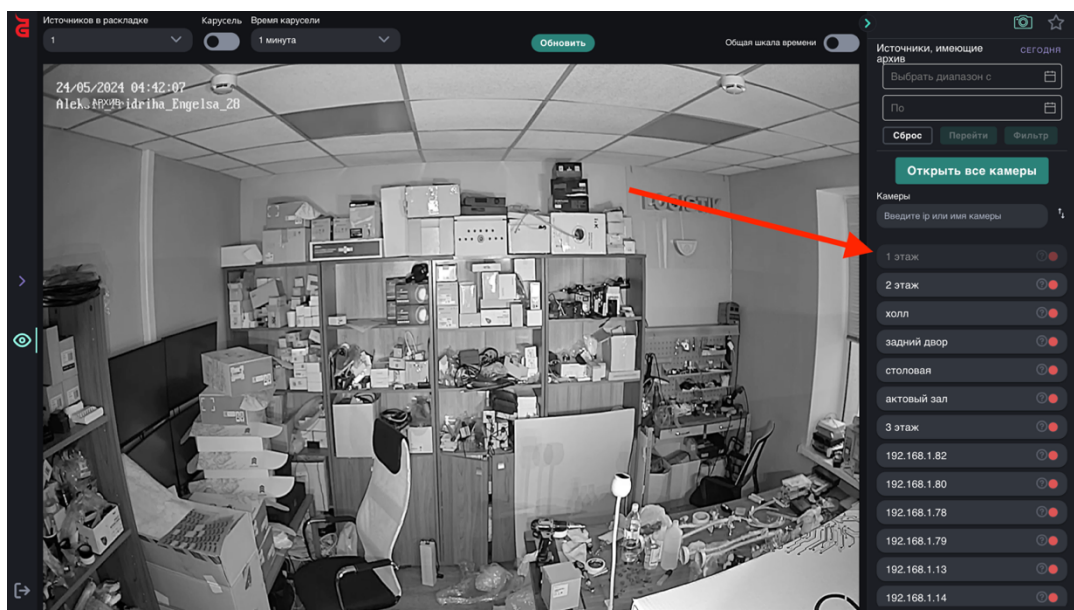


Рисунок 5 – Выбранная камера перемещена в раскладку

- удаление камеры из раскладки. Для удаления камеры из раскладки необходимо в верхнем правом углу плеера нажать на крестик (см. Рисунок 6);

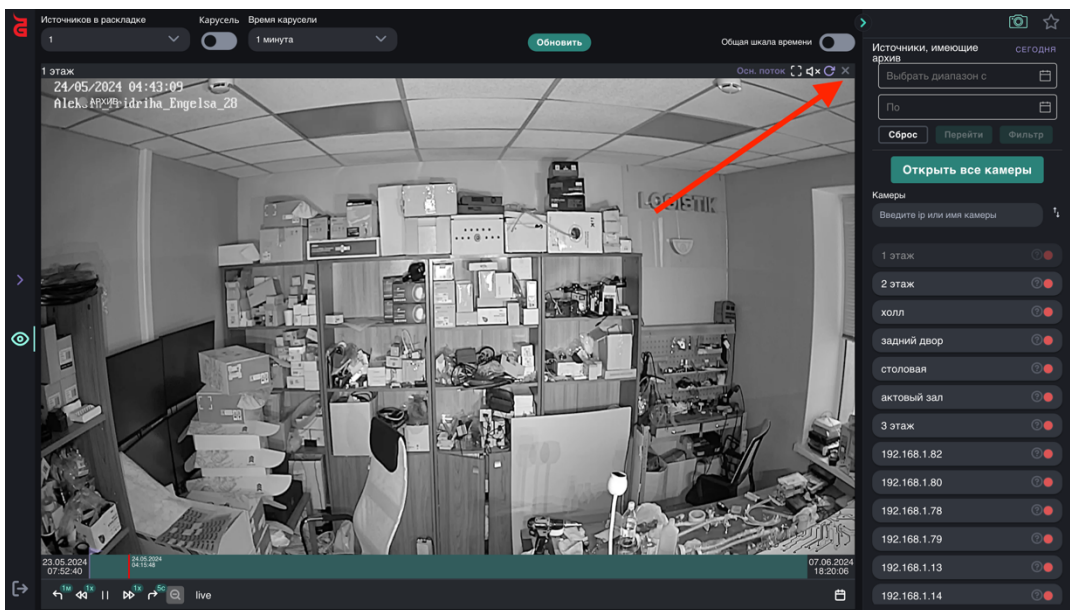


Рисунок 6 – Закрытие плеера

- Открытые плеера в полный экран. Для открытия плеера в полный экран необходимо в верхнем правом углу плеера нажать на квадрат (см. Рисунок 7);

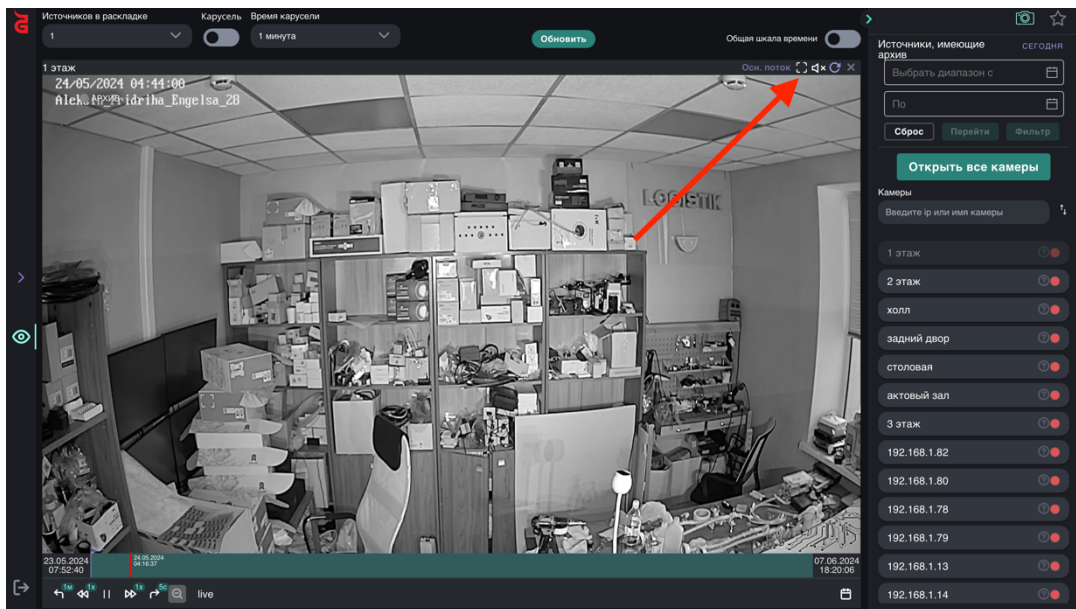


Рисунок 7 – Открытие плеера в полный экран

Для того, чтобы выйти из полноэкранный просмотра плеера необходимо нажать на тот же квадрат (см. Рисунок 7).

- выбрать интересующую раскладку, для этого необходимо выбрать из выпадающего списка слева, интересующий формат раскладки (см. Рисунок 8);

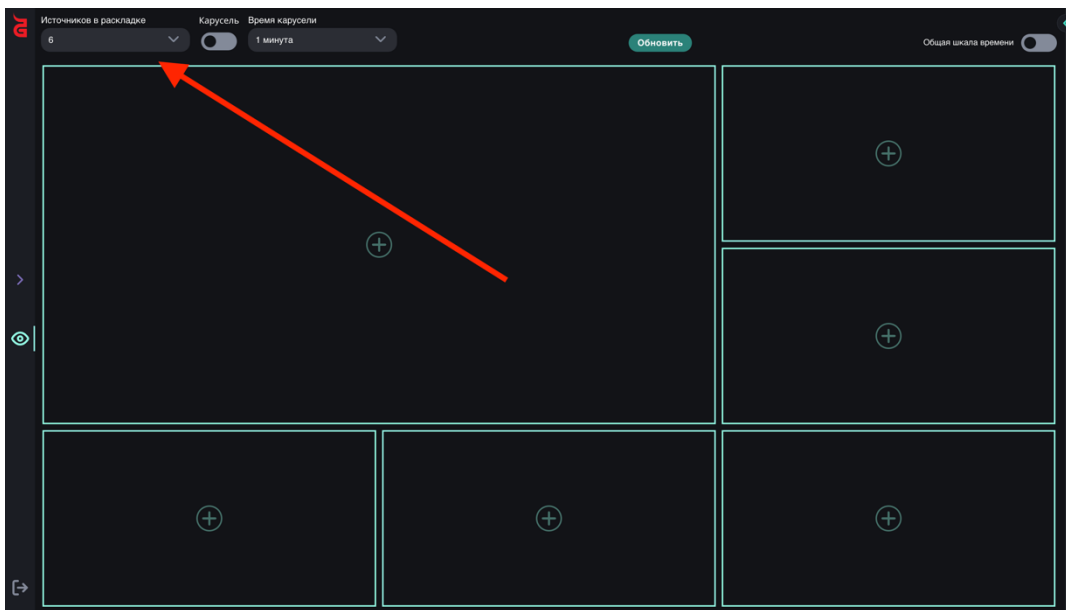


Рисунок 8 – Формат раскладки

- выбрать, добавить или отредактировать сохраненную раскладку камер; Для этого необходимо открыть боковую панель справа (см. Рисунок 9).

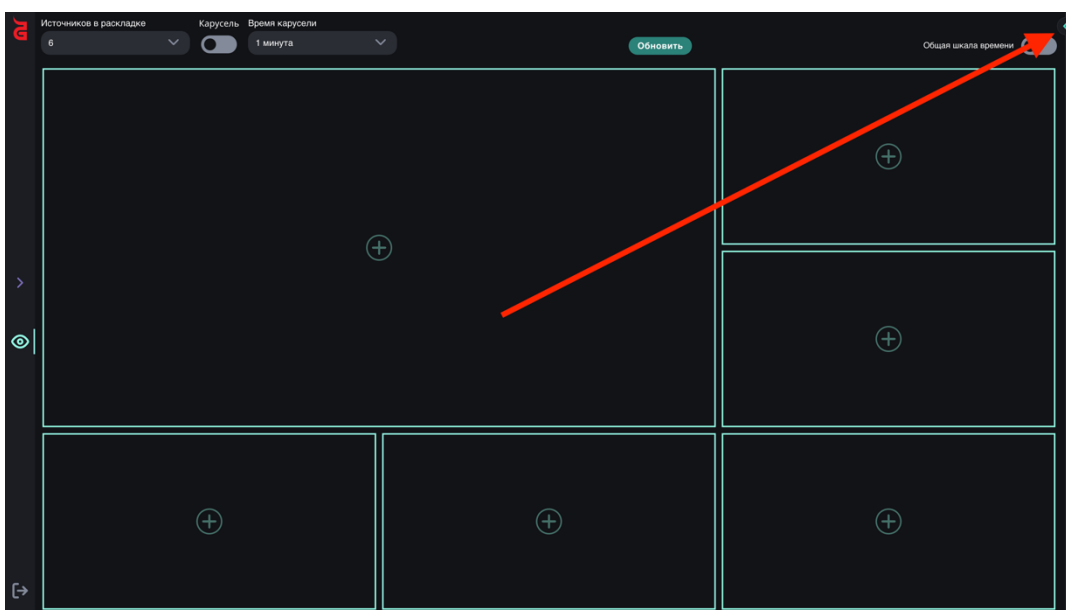


Рисунок 9 – Открытие боковой панели справа

После чего перейти в раздел «Избранное» (см. Рисунок 10)

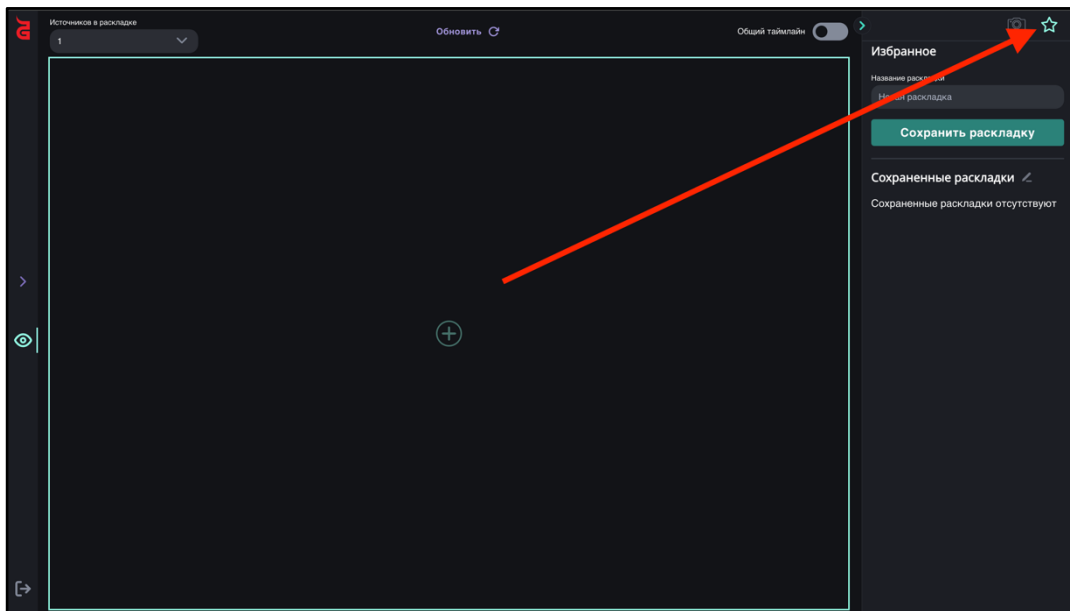


Рисунок 10 – Избранные раскладки

– обновить;

Пользователь может обновить трансляцию по камере, для этого необходимо нажать на кнопку обновить (см. Рисунок 11). Функционал используется в случаях, когда обнаруживается, что появилась задержка в трансляции live потока больше, чем 5 секунд.

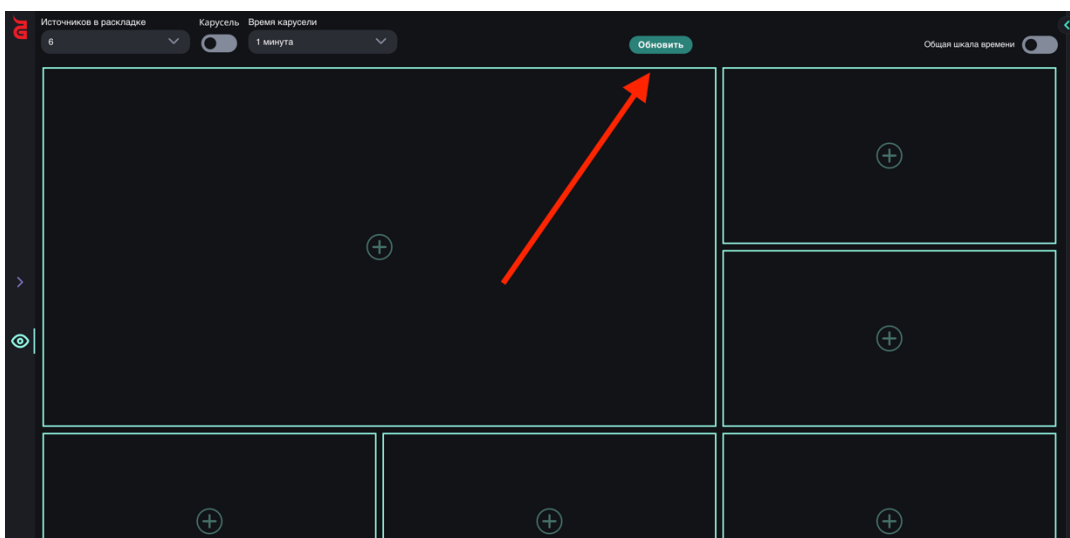


Рисунок 11 – Обновить

– общий таймлайн;

У Пользователя есть возможность одновременным управлением сразу всех камер. Для этого необходимо нажать на кнопку как на рисунке (см. Рисунок 12). Доступно для раскладок 1-6.

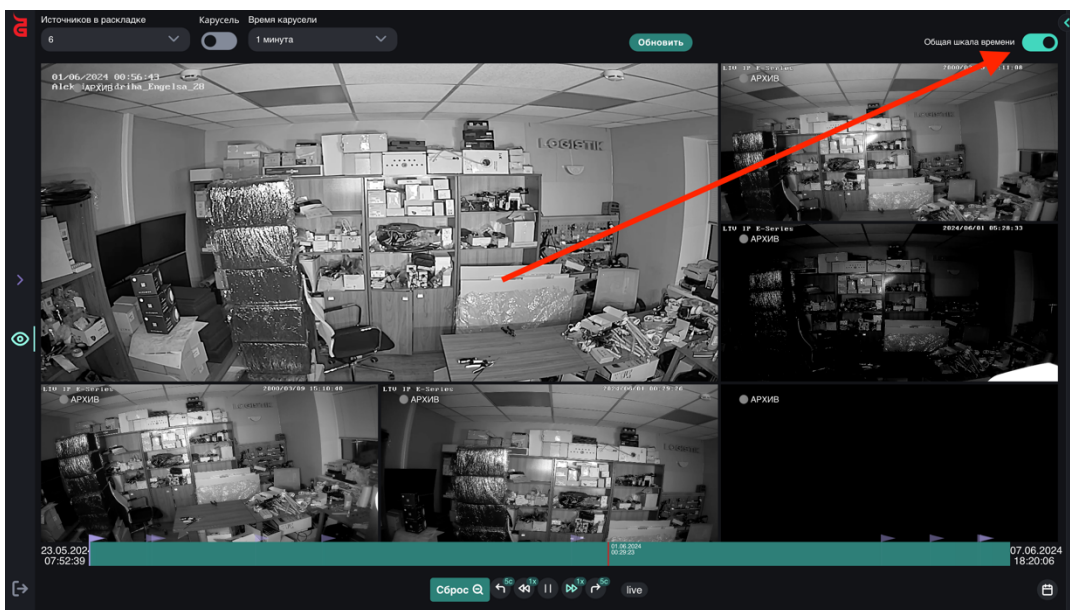


Рисунок 12 – Общие таймлайн

После чего появятся элементы управления плеером (см. Рисунок 13).

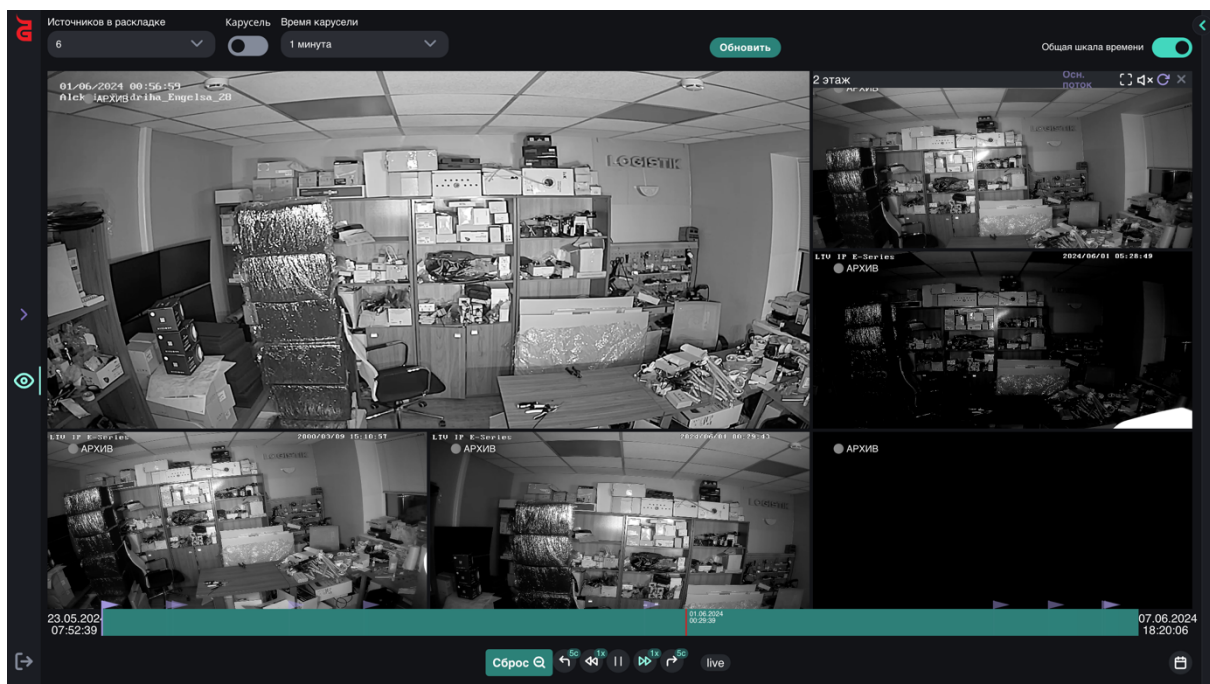


Рисунок 13 – Элементы управления

- открыть все камеры (см. Рисунок 14);

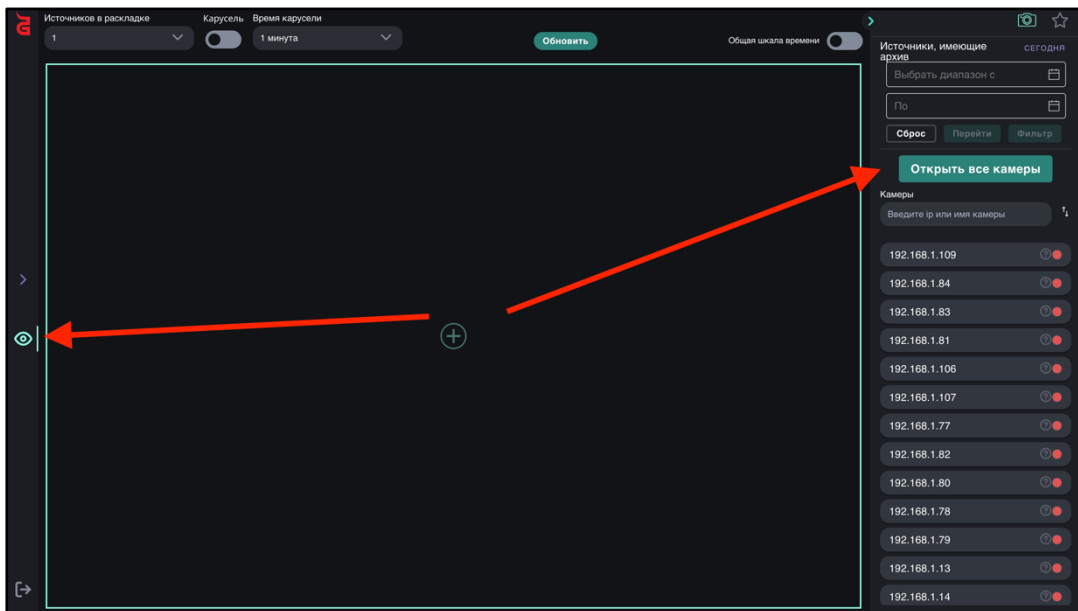


Рисунок 14 – Открыть все камеры

При нажатии на кнопку «Открыть все камеры» откроются все камеры, доступные для просмотра (см. Рисунок 15).

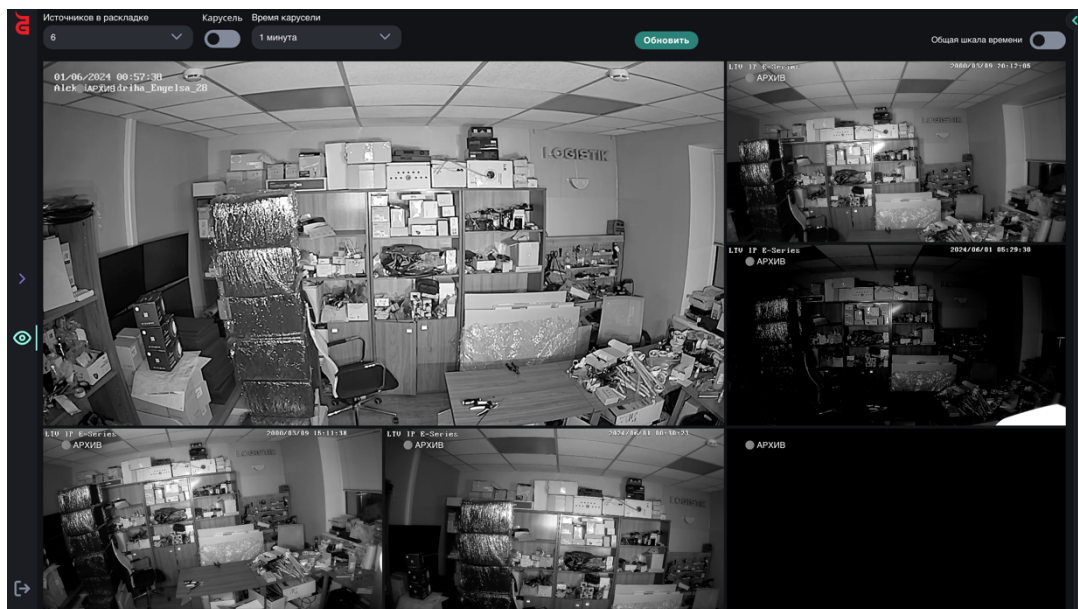


Рисунок 15 – Открылись все доступные камеры, после нажатие на кнопку «Открыть все камеры»

- карусель (см. Рисунок 16).

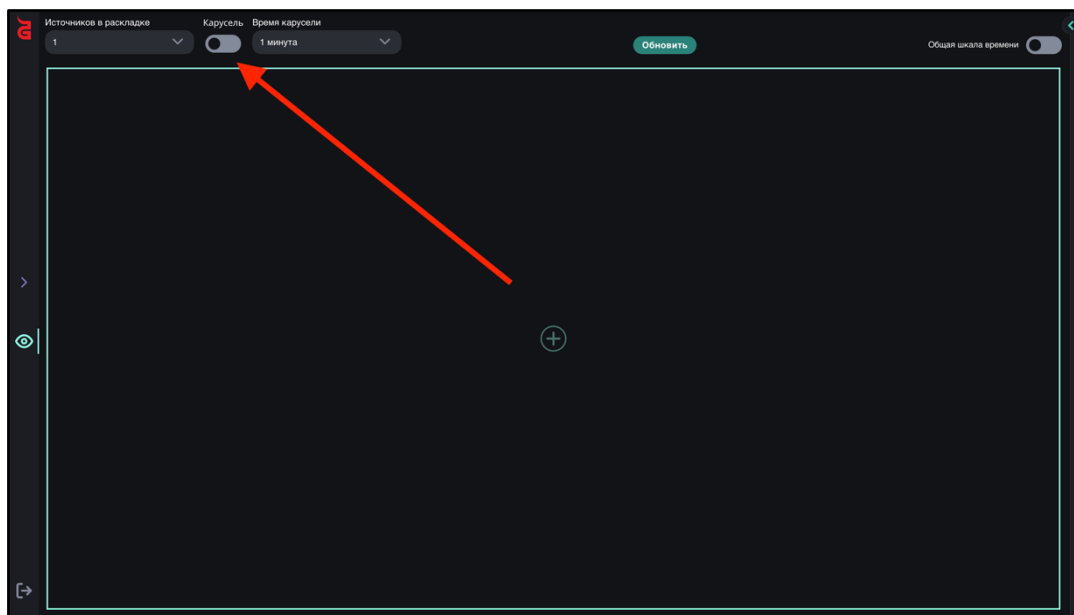


Рисунок 16 – Карусель

Функция «Карусель» нужна для того, что количество камер, которые одновременно можно просматривать, ограничено 6 штуками, а их количество может превышать данное число, то воспользовавшись данной функцией, выбрав раскладку и «время карусели» (см. Рисунок 17), образуется n-ое количество страниц с камерами, которые перелистываются по заданному промежутку времени.

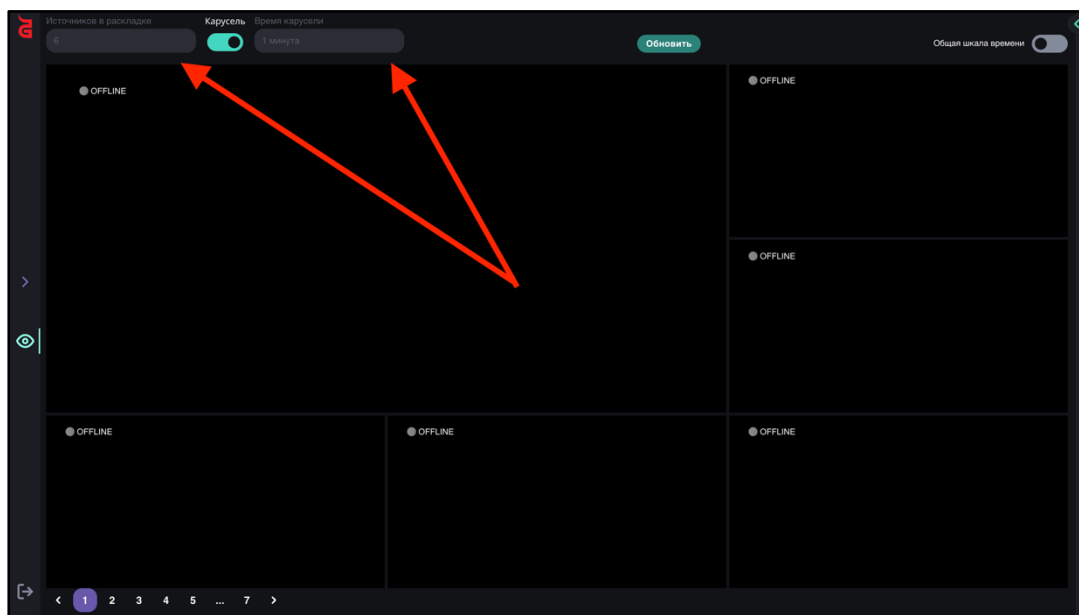


Рисунок 17 – Работа функции «Карусель»

## 2.2.1 Сохранение раскладки

Система имеет возможность сохранять текущую раскладку камер. Для этого необходимо во вкладке «Просмотр» перейти в режим «Избранное».

Далее нужно заполнить обязательное поле «Название раскладки», затем нажать кнопку «Сохранить раскладку» (см. Рисунок 18).

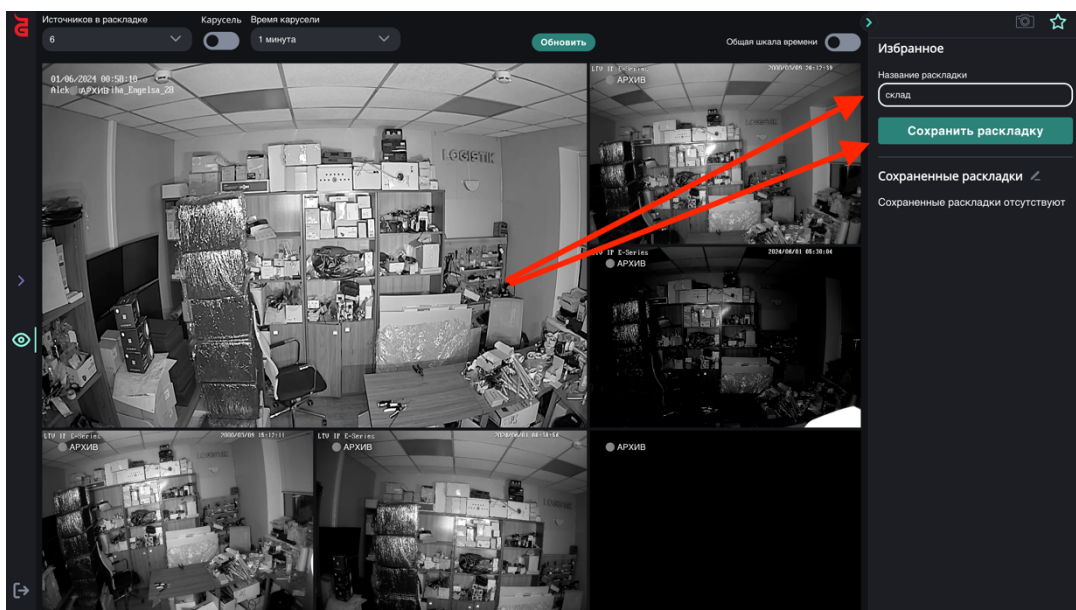


Рисунок 18 – Сохранение раскладки

После чего сохраненная появится в списке «Сохраненные раскладки» (см. Рисунок 19).

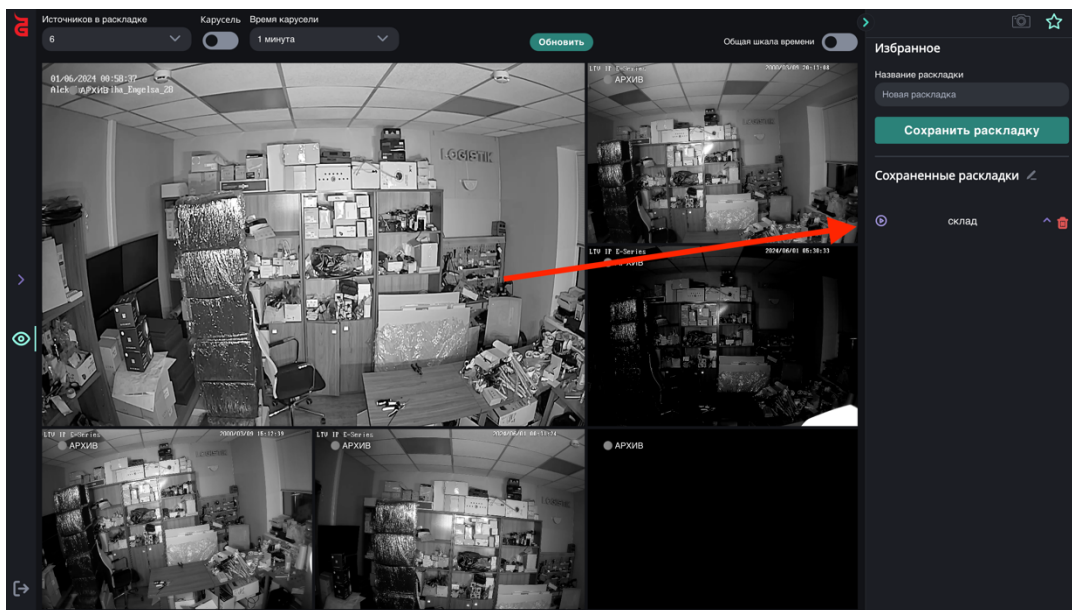


Рисунок 19 – Сохраненная раскладка

Чтобы открылась необходимая раскладка необходимо нажать на фиолетовый значек слева от названия раскладки

### 2.2.2 Редактирование сохраненной раскладки

Система имеет возможность редактировать сохраненные раскладки. Для этого необходимо во вкладке «Просмотр» перейти в режим «Избранное».

Затем нужно перейти в режим редактировать, нажать на кнопку «карандаш» рядом с надписью «сохраненные позиции» (см. Рисунок 20). После Пользователь выбирает раскладку для редактирования, для этого Пользователь должен нажать на кнопку из рисунка (см. Рисунок 21).

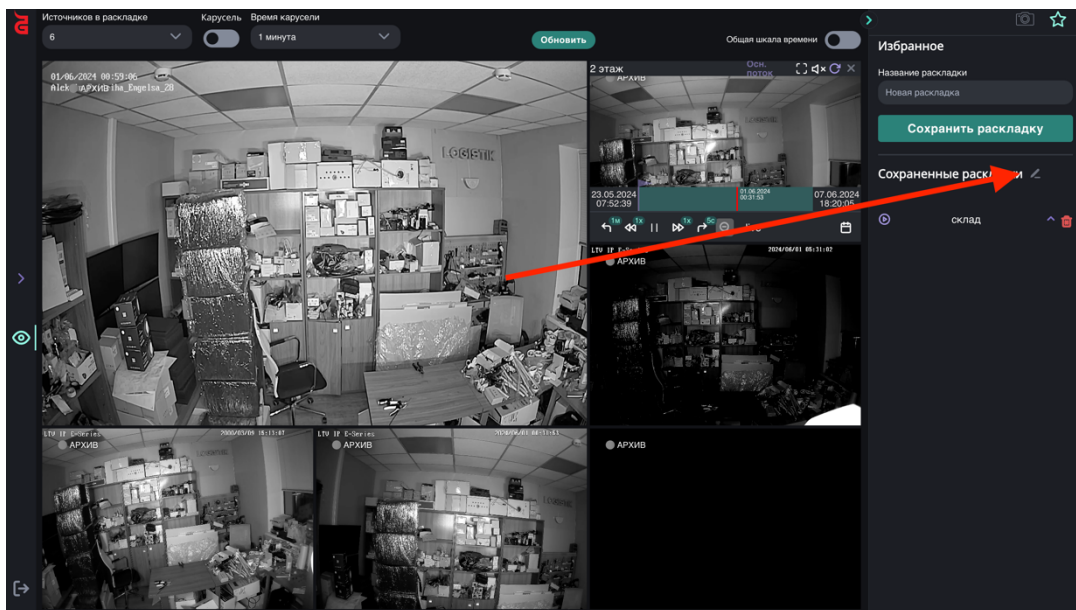


Рисунок 20 – Переход в режим редактирования

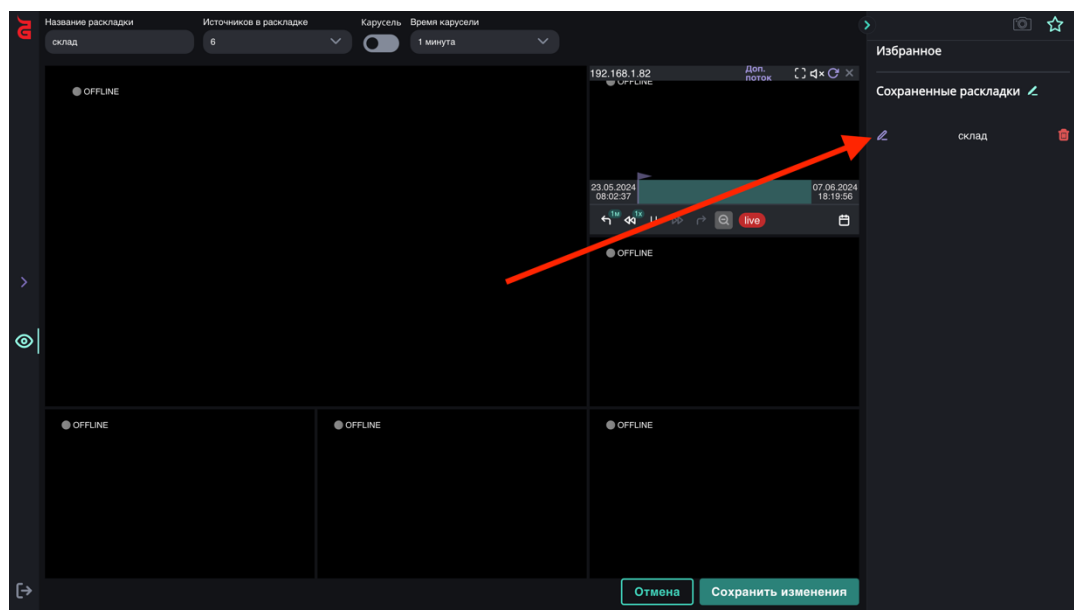


Рисунок 21 – Редактирование раскладки

После этого Пользователь может поменять формат раскладки, изменить ее название, а так же добавить или удалить камеры в раскладке. Затем нажать на кнопку «Сохранить изменения» (см. Рисунок 22). Система оповестит пользователя о том, что изменения применены и раскладка отредактирована (см. Рисунок 23).

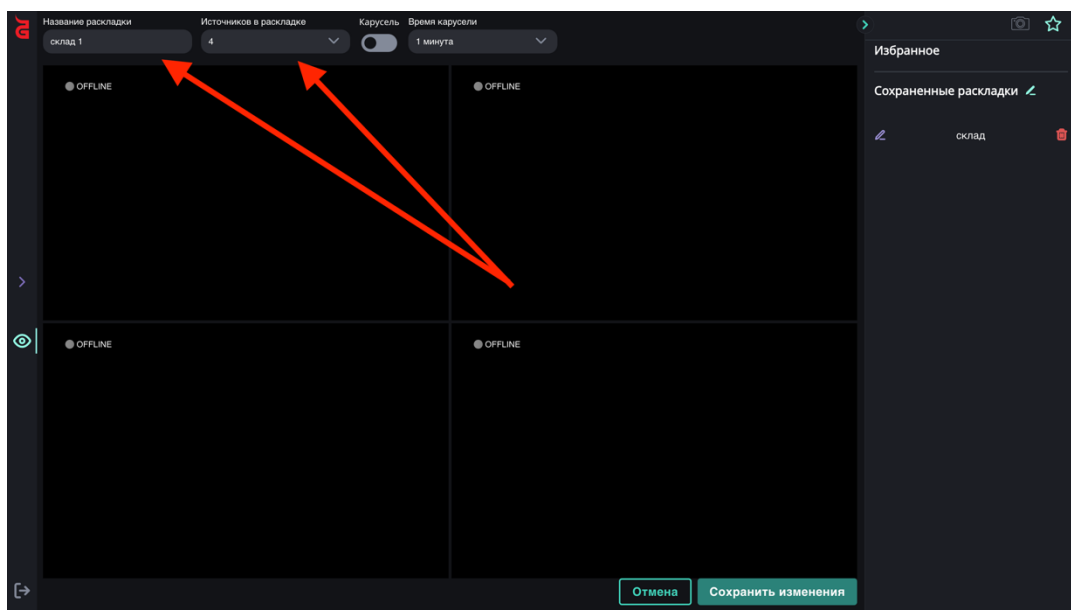


Рисунок 22 – Редактирование формата и названия раскладки

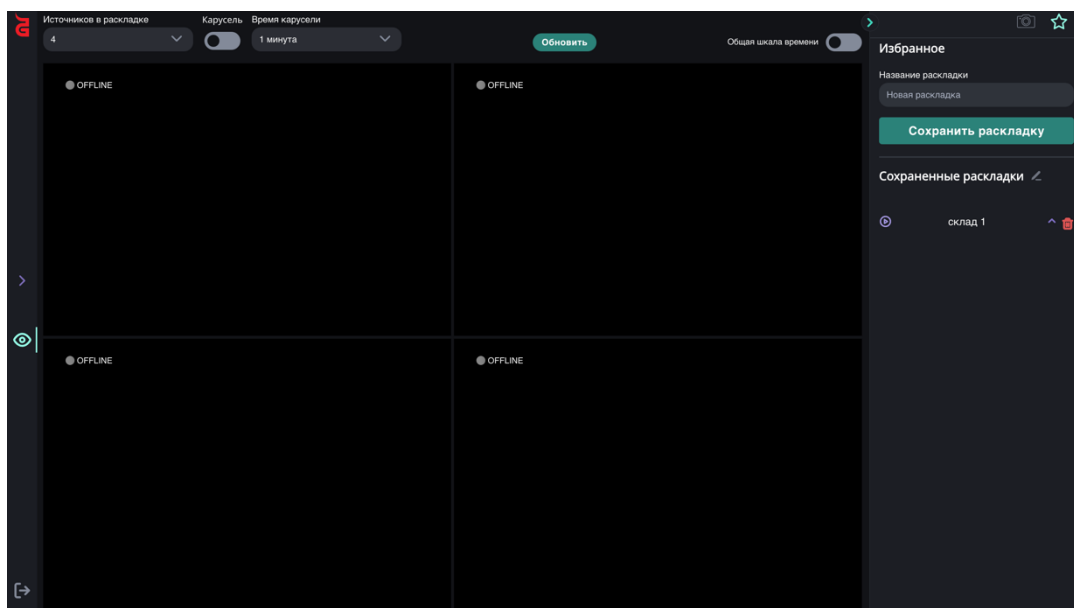


Рисунок 23 – Сообщение от Системы

## 2.3 Плеер

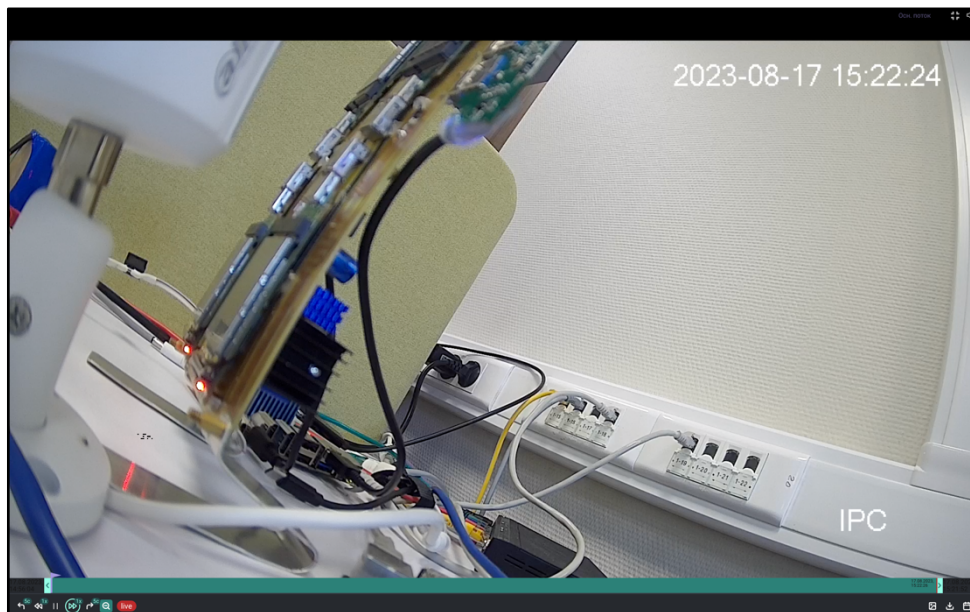


Рисунок 24 – Плеер

Доступные возможности в работе с плеером (см. Рисунок 24):

- просмотр live видео (см. Рисунок 25);

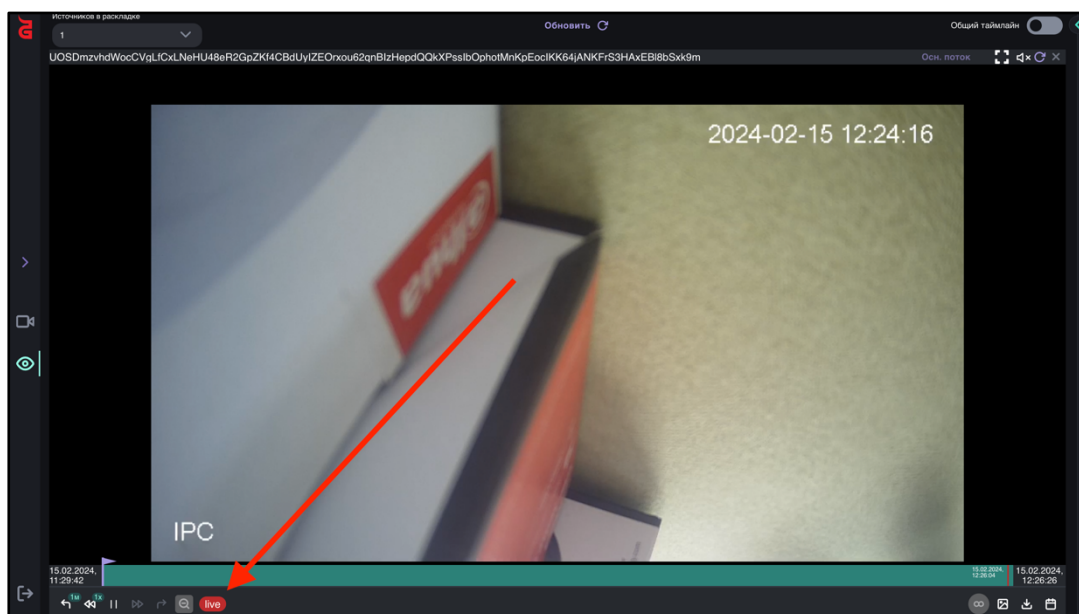


Рисунок 25 – Просмотр live видео

- выбор интересующего времени перемотка видео вперед .

Для этого необходимо навести кнопку перемотки вперед (см. Рисунок 26).

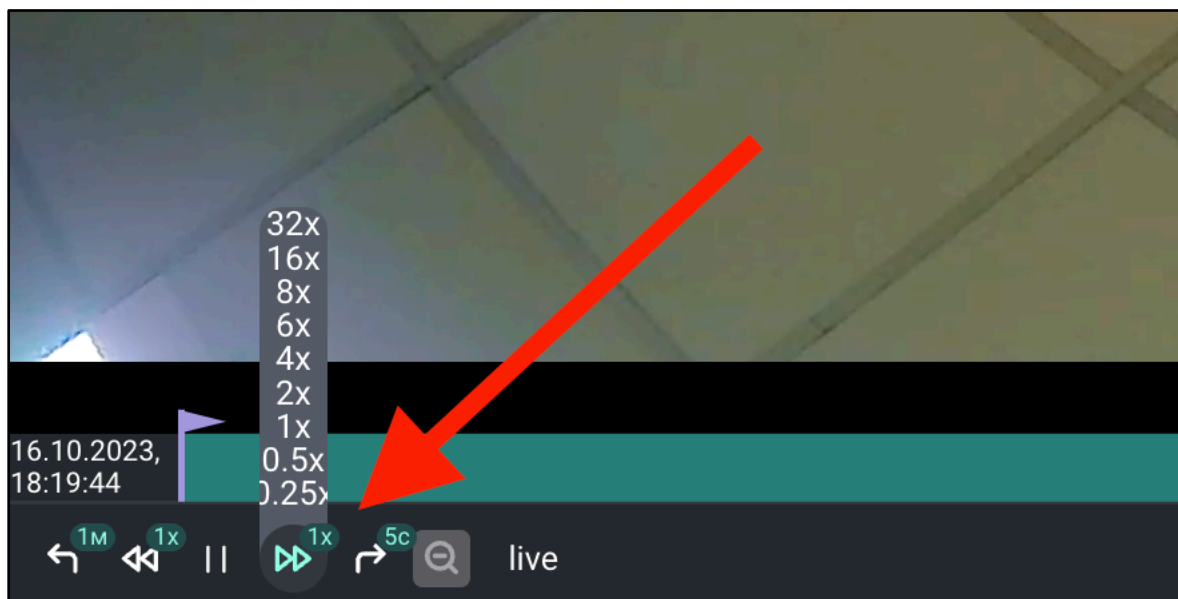


Рисунок 26 – Кнопка перемотки вперед

После чего появится выбор режима перемотки.

Далее необходимо выбрать режим перемотки. После видео будет ускорено вперед в соответствии с выбором.

– перемотка видео назад.

Для этого необходимо навести на кнопку перемотки назад (см. Рисунок 27).

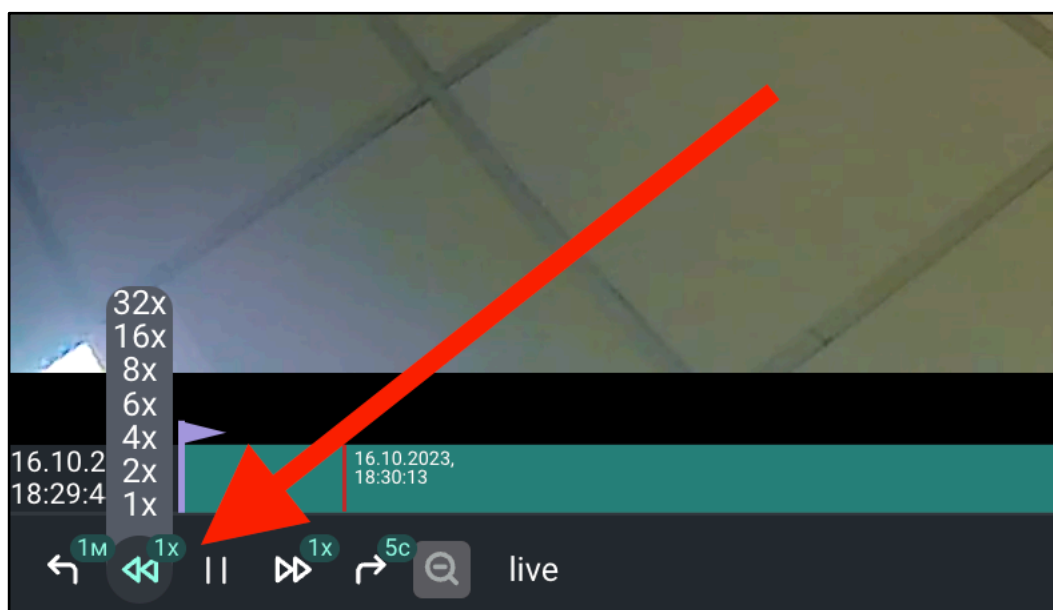


Рисунок 27 – Кнопка перемотки назад

После чего появится выбор режима перемотки.

Далее необходимо выбрать режим перемотки. После видео будет воспроизводиться в обратном порядке с выбранной скоростью.

- остановка видео;
- просмотр архива;

Для просмотра архива необходимо на бирюзовой линии выбрать интересующий промежуток. После чего индикатор live перестанет быть красным и на бирюзовой линии появится ползунок, указывающий на время в архиве (см. Рисунок 28).

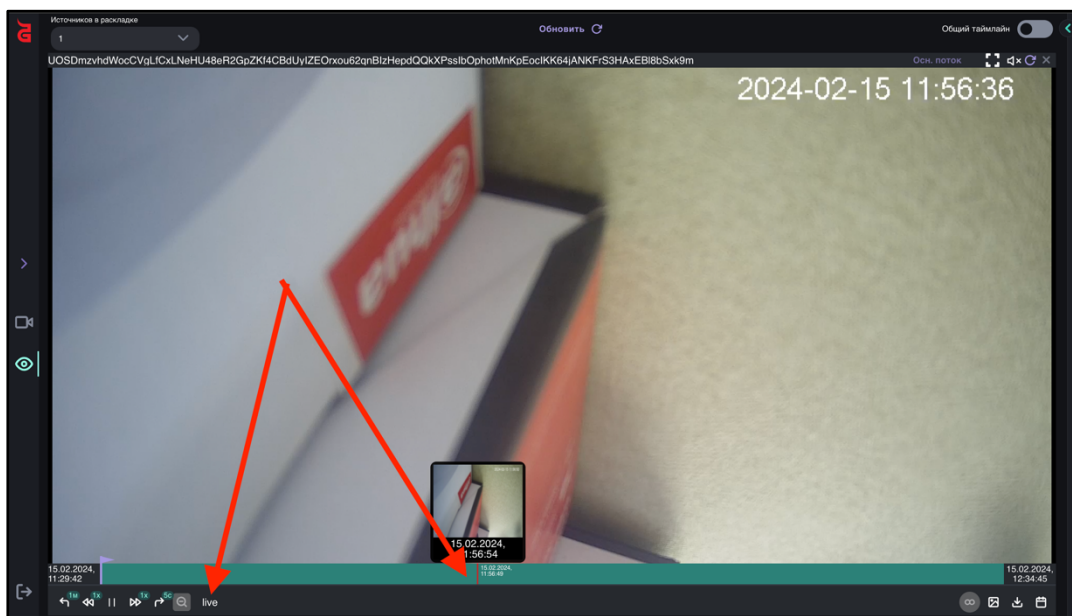


Рисунок 28 – Архив

- включить/выключить звук (см. Рисунок 29).

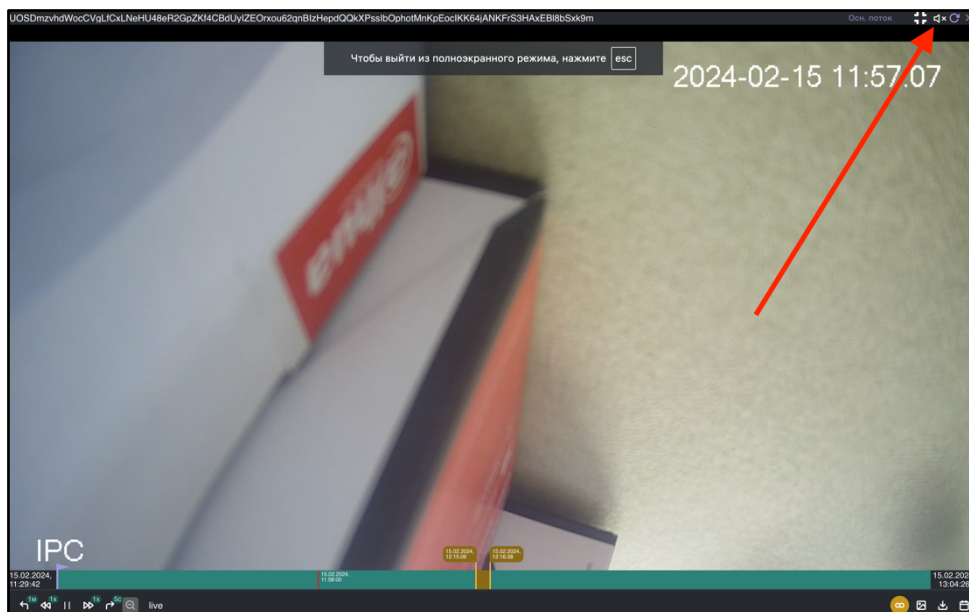


Рисунок 29 – Управление звуком

- переход по архиву с выбранным шагом вперед/назад (см. Рисунок 30).

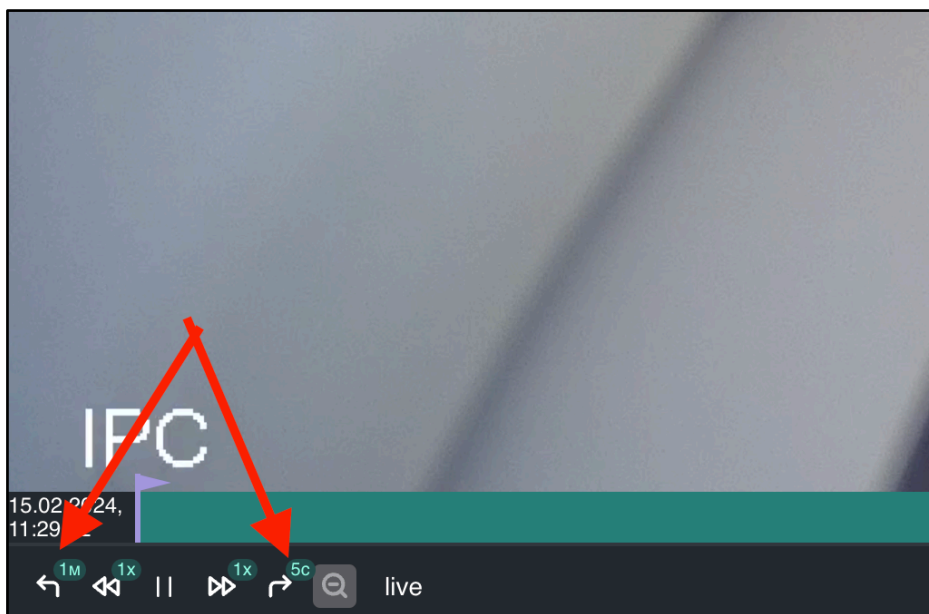


Рисунок 30 – Переход по архиву с выбранным шагом

Для этого необходимо навести на кнопку перехода вперед/назад.

После чего появиться информация о том с каким шагом есть возможность перемещать по архиву. Затем после выбора интересующего шага Пользователь

сможет перемещать по архиву. Для повторного перехода по архиву Пользователь должен повторно нажать на кнопку с выбранным шагом.

- календарь;

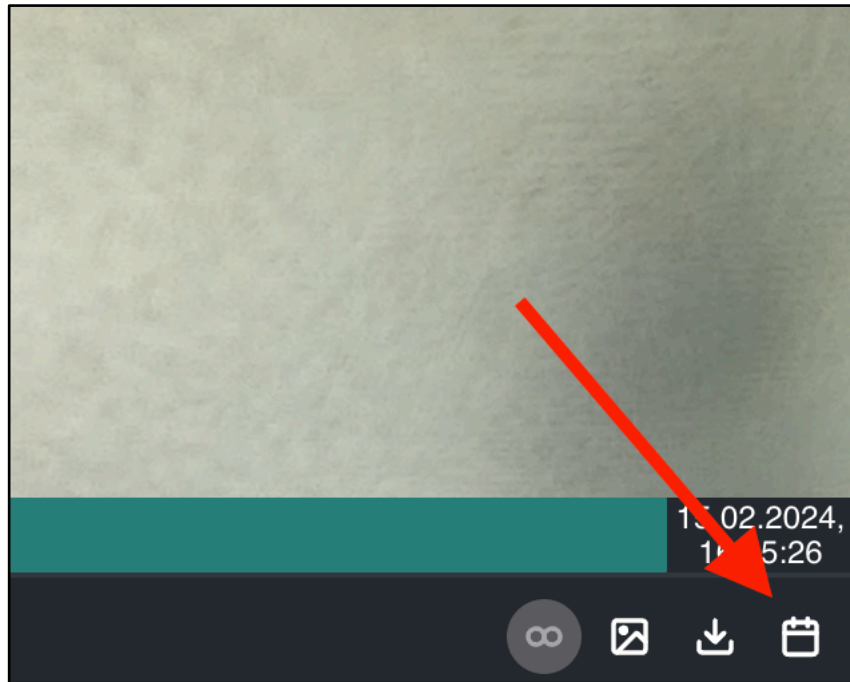


Рисунок 31 – Календарь

Для того, чтобы воспользоваться календарем в правом нижнем углу плеера необходимо нажать на кнопку, как на рисунке (см. Рисунок 31). После в плеере откроется календарь, где Пользователь сможет выбрать интересующего его дату и время для просмотра архива (см. Рисунок 32).

ООО «ФАЙВДЖЕН»

Sentinel

Руководство пользователя, версия 1.0

Телефон технической поддержки +7 (495) 587-00-02

---

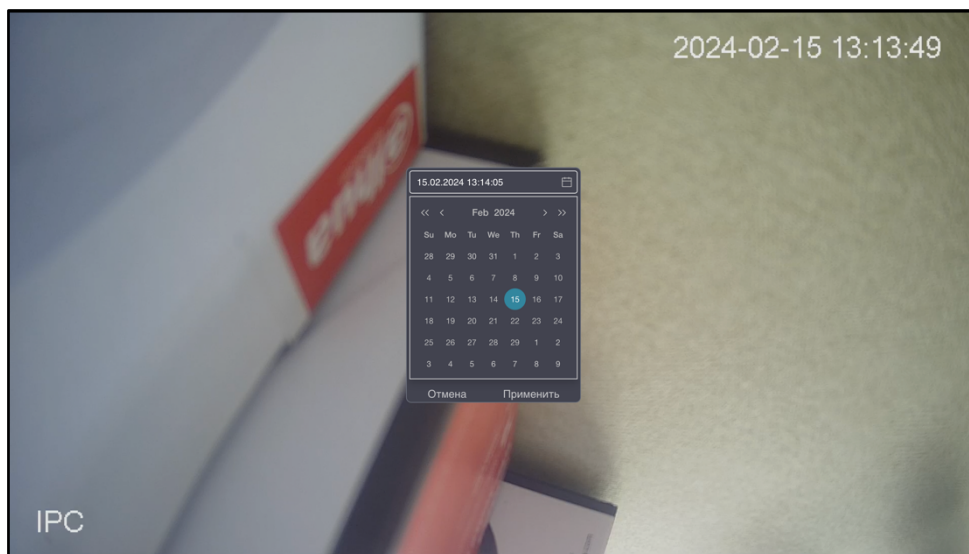


Рисунок 32 – Раскрытый календарь

ООО «ФАЙВДЖЕН»

**Sentinel**

**Руководство пользователя, версия 1.0**

**Телефон технической поддержки +7 (495) 587-00-02**

---

### **3 Выход**

Пункт меню Выход позволяет завершить сеанс работы пользователя с Системой.